

HD 3D キャラクタジェネレーター

PX3D



RoHS

対応



国内で120件以上の実績を誇る HDキャラクタージェネレーターの潜在能力。

PX3Dのユーザーインターフェースは、編集と送出的オペレーション画面を敢えて一体型にしています。送出中に編集作業を止めなければならないスタイルでは、作業効率・クリエイティビティ低下の原因になると考えるからです。

マルチタスクな作業で力を発揮するPX3Dは、送出中でも編集が可能です。

さらにベーシックパッケージでも、2レイヤーを個々に送出制御できるうえ、3Dオブジェクト化機能など本来はオプションとなるようなファンクションも標準搭載しております。オプションを組み合わせることで、さらにベース機能をアップさせるとともに、選挙や野球などの複雑なデータベースからのテロップ作成が可能になるなど、拡張性を増すこともできます。スピーディかつ正確な作業を求められる現場のために、ショートカットでの迅速な操作もご用意しています。時代に合わせてフレキシブルに進化し続けるキャラクタージェネレータ「PX3D」は、ユーザの創造力をダイレクトに形に変えると同時に、作業時間短縮・コスト削減に貢献させていただきます。

PX3D

P X 3 D ワ ー ク フ ロ ー



> 読み込み

ファイルインポート

映像制作現場で使われる様々な画像、動画ファイルを直接読み込むことが可能です。photoshopファイル(psd)はレイヤー構造を保ちつつ、PX3Dに読み込むことが可能です。さらには、illustrator(ai)のアウトラインデータを取り込み、パスに沿った3Dオブジェクトを制作することが可能です。

動 画

[AVI](#) [VRV](#)

静止画

PSD	AI	TGA
JPG	TIF	GIF
BMP	PNG	EMF
PCX	WMF	X

連番シーケンス

TGA	PNG	JPG
BMP	TIF	WMF

> 編 集



ワンクリックで3Dオブジェクト化

PX3Dで制作したテキスト、または図形を一瞬で3Dオブジェクト化できます。

奥行きの調整に留まらず、ベベル調整により3Dオブジェクト制作に柔軟性を持たせております。オプションの「キーフレームアニメーション」と組み合わせることで、3次元空間を自在にアニメーションさせ、よりクリエイティブな演出を実現できます。



> 編集

効率的な編集のためのテンプレート機能

標準付属のテンプレートに加え、制作したテロップ、オブジェクトをテンプレートに登録でき、効率的な編集と資産の有効活用が可能です。オブジェクト単位での登録の他、ページ単位での登録も可能なため、複雑なレイアウトのデータもすぐに読み出しできます。

スタイル



オブジェクト



アニメーション



レイアウト



テクスチャ



カラー



CI



多彩なエフェクト & タイムライン



カット、ワイプ、スライド、DVE、カー
ル、分離、リップル、フェードといった
約300種類の多彩なエフェクト機能
を搭載しています。

タイムラインでレイヤープライオリ
ティやエフェクトのデュレーション等
の情報が把握しやすく、ドラッグ操
作で値の変更が可能です。

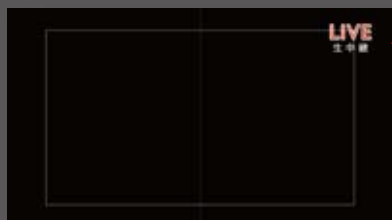
また、レンズフレアオブジェクト(明
るい光源を強調させるアニメーショ
ンを制作出来る)やパーティクルオ
ブジェクト(一度に複数のパーツを
マッピングして複雑なアニメーショ
ンを制作できる)との組み合わせに
より、ワンアクセントを加えたテロッ
プ演出が可能です。

> 送 出

複数レイヤーをレイヤー毎に送出制御

PX3Dベーシックパッケージでは、デフォルトレイヤー、トップレイヤーと呼ぶ2つのレイヤーを個別に送出することができます。オプション(SMCオプション)を追加すると、最大6レイヤーまで個別に制御することが可能です。また、直感的に送出状態を把握するための「送出管理パネル」も標準搭載しており、レイヤー毎の送出制御も容易です。さらに事前に制作した多数の素材の中から任意素材を送出するようなポン出しライクなテロップ送出も当パネルを用いて可能です。

トップレイヤー



デフォルトレイヤー



任意のタイミングで送出

リモートコントロールBOXでも送出制御できます。

> 書き出し

ノンリニア編集へのファイル書き出し

PX3Dで制作したテロップやグラフィックは、静止画ファイル・動画ファイル等のデータへ書き出す機能を使用することで、ノンリニア編集作業へのスムーズな移行が可能です。

PX3Dで制作したアニメーションもそのまま編集で使うことができます。



「プロジェクト書き出し」機能で製作したテロップを mov や tga, jpg 等へ書き出し、ノンリニア編集で読み込みが行えます。

オプション ライブ

SMC 複数レイヤーを個々に送出可能

トップレイヤー、デフォルトレイヤーの2レイヤーの送出を個別に行うことが可能です。オプションの「SMC」追加で最大6レイヤーまで対応できます。



入力映像



最大6レイヤー

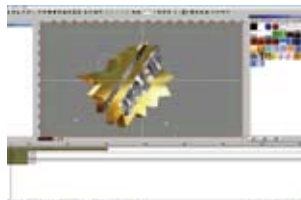


高度な編集

キーフレームアニメーション キーフレームアニメーションでさらに多彩な演出が可能



キーフレーム1



キーフレーム2

キーフレーム1とキーフレーム2で位置や拡大・縮小、回転の数値を変更すると、キーフレーム間を自動補間してアニメーションを作成することができます。スタンダードなエフェクトを超える、よりクリエイティブな演出が可能になります。

選挙

選挙コード 集計ソフトのデータベースをPX3Dで送出・リアルタイム更新



集計ソフト



送出画面

地方首长選挙、議会議員選挙に対応した選挙速報専用コードアプリです。表示形式は全画面（速報、開票率円グラフ、候補者顔写真有無選択可）となります。速報テロップページのエフェクト効果はPX3D側で編集可能。（オプションのキーフレームアニメーションを使うとよりダイナミックな送出演出が可能）
・当落予想自動計算プログラムを採用。立候補者の当確テロップを更新するタイミングを前もって判断することが可能です。

ODBC ODBCによるリアルタイムテロップ更新

CSVファイルにて登録した情報とPX3Dの編集対象ページ(オブジェクト)と常にリンクを張っておくことで、CSVファイルを編集すれば、リアルタイムにテロップ情報を更新することができます。



CSVファイル



送出画面

サポ ー ト

弊社では、PX3D HD 3Dキャラクタージェネレーターシステムをご導入いただいたお客様が長期に亘って安心且つ継続的に運用いただけるよう、シンプル且つスピーディーなサポートメニューをご用意しております。メニュー詳細、費用に関しましては営業部までお問い合わせ下さい。

○ 導 入 時

PX3D取扱操作トレーニング

実施場所	お客様設置場所
日 程	平日日中1日間（実動最大6時間）
内 容	基本操作説明にとどまらずお客様の運用に合わせた講習を致します。

○ 導 入 以 後

安全・安心のサポートメニュー

【① 基本サポートプログラム：先出しセンドバック修理保守】

受付・対応時間 平日9:00-18:00（祝祭日及び年末年始休暇等弊社休業日除く）

※上記時間外については、PX3Dシステム御契約時に別途ご提示致します。
「時間外技術エスカレーション窓口」にて受付致します。

サービス内容 受付時の障害切り分け、代替機貸出、障害機器修理
サービス期間 納入日より3年間（無償） 以後は基本料金＋修理費用実費ご請求となります。

※代替機の発送は受付時間と運送便集荷時間の関係上、翌営業日となる場合がございます。
※消耗品及び有寿命部品についてはそれが障害原因と判断された場合には、有償となります。
（費用は別途お見積りの上対応）

【② 基本サポートプログラム：出張サポート】

受付・対応時間 平日9:00-18:00（祝祭日及び年末年始休暇等弊社休業日除く）

サービス内容 御客様現場での障害切り分け、復旧サポート、運用支援

※上記時間外については、PX3Dシステム御契約時に別途ご提示致します。
「時間外技術エスカレーション窓口」にて受付致します。

○ 更なる安全・安心をお届け

プラスサポートプログラム

プログラム内容：以下をパッケージ化しまして年間での契約をご提案申し上げます。

① オンコールサポート：24時間365日

（営業時間内は弊社ヘルプデスク、時間外は契約時にご提示しますPX3D技術エスカレーション窓口が対応）

② 定期点検：年2回

③ ステップアップトレーニング：年1回

PX3D（基本構成）

ハードウェア仕様	詳細
CPU	Intel(R) Xeon(R) E5-1603 2.8GHz
HDD	500GB SATA × 2
メインメモリ	4GB DDR-3 1600MHz
OS	Windows7 Professional 64bit
グラフィックスボード	NVIDIA Quadro K2000（または相当品）
HD/SD-SDI 入力	HD/SD-SDI 1系統
HD/SD-SDI 出力	HD/SD-SDI 3系統 Fill/PGM、Key、Next
同期入力	BB or 3 値 SYNC
外部制御	GPI 制御
ソフトウェア仕様	詳細
タイムライン	オブジェクトにエフェクトを加え、フレーム単位の制御可能。 オプションのキーフレームアニメーションを導入すれば、フレーム単位でアニメーションを制御することも可能。
オブジェクト 3D 化	オブジェクトのワンクリック 3D 化、Z 空間の活用、光源の追加・削除・移動などの制御。 滑らかな仕上がりをサポートするベベル調整機能搭載。
文字編集	文字間隔調整、文字分割・統合、一括配列調整、縦書き、2D⇄3D、テキストチャ、グラデーション
図形編集	円、四角、多角形、ペンツール、3D ⇄ 2D、テキストチャ、グラデーション
マルチフォーマット対応	テロップ変換 HD⇄SD（スクイーズ、サイドパネル、上下カット、アナモフィック）
装飾	フェース、エッジ、シャドウ、2D オブジェクトへは最大 16 レイヤー、3D オブジェクトへは 3 レイヤー装飾可能。 グラデーション、エッジグロー、インナーシャドウ、テキストチャ機能搭載。
デザインテンプレート	レイアウト、スタイル、オブジェクト、テキストチャ、カラー、CI
エフェクト	ワイプ、スライド、DVE、カール、分離、リップル、フェード、歪み、プリンク、マスク。それぞれ独自にエフェクト作成の上テンプレート化→再活用可能
静止画ファイル読み込み	PSD（レイヤー別読み込み・調整）、AI（パスに沿って 3D 化）、TGA、BMP、JPG、TIF、PCX、X、GIF、WMF、EMF
テキストファイル読み込み	テキストファイル読み込み。行数指定、デザイン指定、配置指定
シーケンスファイル読み込み	TGA、PNG、JPG、BMP、TIF、WMF
動画ファイル読み込み	AVI、VRV
画像ファイルの書き出し	TGA、PNG、JPG、BMP。静止画・連番シーケンスの書き出しが可能。
横・縦スクロール	停止点、速度調整、スクロール画面領域調整
トップレイヤー送出制御	ロジジェネレーターと同様の機能をチャンネル数を増やさず実現。
プロジェクトの書き出し機能	Quick Time 等の動画ファイル、静止画ファイルへ書き出しが可能。
PX3D オプション	機能・SPEC
キーフレームアニメーション	フレーム単位でアニメーションを制御可能。キーフレーム追加、回転、拡大縮小、ピボット位置移動、色変化、クロップ、リピート、文字タイピングアニメーション、グラフビューモード、レンズフレアアニメーション、パーティクルアニメーション機能搭載。
ODBC	外部データベースとオブジェクトをリンクし、外部データベースの変更内容をリンク先へ反映。
SMC	複数レイヤー送出制御。ベーシックパッケージの 2 レイヤー制御から SMC オプション付加で最大 6 レイヤー制御することが可能。
リモートコントロール BOX	PX3D 送出制御専用リモートコントロール BOX。ページ指定送出（最初のページ、最後のページ、次のページ、前のページ、番号指定）、イン制御、イン・アウト制御、カットイン・カットアウト

PX3D システム価格（希望小売価格）	
PX3D ベーシックパッケージ	2,600,000 円（税抜）
キーフレームアニメーション	900,000 円（税抜）
ODBC	500,000 円（税抜）
SMC	600,000 円（税抜）
選挙コード	オープン価格
リモートコントロール BOX	300,000 円（税抜）

・PX3D は編集・送出専用機です。・Microsoft Windows 7 は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録または登録商標です。・Intel Xeon は、米国およびその他の国におけるインテルコーポレーションまたはその子会社の商標または登録商標です。・nVIDIA、Quadro は、米国およびその他の国における米国 nVIDIA Corporation の商標または登録商標です。・その他の社名、製品名はそれぞれ各社の登録商標または商標です。・仕様および外観は、改良のため予告なく変更する場合がありますので予めご了承ください。



安全に関するご注意

ご使用前に取扱説明書をよくお読みの上、正しくお使いください。
湿気、ほこり、砂塵などの多い場所に設置しないでください。

2013.11版



株式会社 **コスミックエンジニアリング**

本社 〒191-0065 東京都日野市旭が丘3-2-11 TEL 042-586-2933 (代表)
http://www.cosmic-eng.co.jp/

商品のお問い合わせ

・本 社 営 業 部 TEL 042-586-2933 FAX 042-584-0314 E-mail c1000@cosmic-eng.co.jp
・新横浜R&Dセンター TEL 045-474-0778 FAX 045-474-0790 E-mail sales@yk-cosmic-eng.jp